

Questo turno raccogli un nobile in più dal fronte della fila.	Questo turno raccogli un nobile in più dal fronte della fila.	Metti una qualunque carta azione di fronte a qualsiasi giocatore nella pila degli scarti.	Muovi un nobile indietro di fino a 3 posti nella fila.
Muovi il nobile che è all'inizio della fila alla fine della fila.	Se Maria Antonietta è nella fila, muovila fino all'inizio della fila.	Muovi un nobile indietro di fino a 2 posti nella fila.	Muovi un nobile avanti di esattamente di 1 posto.
Muovi un nobile indietro nella fila di esattamente 1 posto. Puoi giocare un'altra carta azione questo turno.	Metti questa carta di fronte a te. Tutti i Nobili Grigi nella tua pila di punti valgono 1 punto invece del loro valore normale.	Pesca 3 carte in più alla fine del tuo turno. Non raccogliere un nobile in questo turno.	Scegli un giocatore. Quel giocatore non potrà giocare una carta azione nel suo prossimo turno.
Scegli un giocatore. Quel giocatore deve scegliere 2 carte azione dalla sua mano e scartarle.	Scegli 2 nobili a caso dalla fila e scartali. Poi riordina a caso i nobili rimanenti nella fila.	La giornata finisce dopo che tu termini il tuo turno. Scarta ogni nobile rimasto nella fila.	Muovi un nobile in avanti esattamente di 4 posti nella fila.
Riordina come vuoi i primi 4 nobili nella fila.	Muovi un Nobile Verde in avanti di fino a 2 posti nella fila.	Metti questa carta di fronte a te. Pesca una carta azione ogni volta che raccogli un Nobile Viola.	Metti questa carta di fronte a te. Vale +1 punto per ogni Nobile Verde nella tua pila di punti.
Tutti gli altri giocatori devono scartare una carta azione a caso.	Inverti l'ordine della fila.	Guarda le 3 carte più in alto del mazzo dei nobili e aggiungi una qualunque di esse alla fine della fila.	Pesca 3 carte addizionali alla fine del tuo turno, ma non raccogliere un nobile.
Scegli un giocatore. Prima che questi raccolga il suo prossimo nobile, riordina la fila casualmente.	Scegli un giocatore. Quel giocatore deve rimettere alla fine della fila l'ultimo nobile che ha raccolto.	Muovi un nobile in avanti di esattamente 3 posti nella fila.	Scambia la tua mano di carte con un altro giocatore.
Metti questa carta di fronte a te. Varrà +1 punto per ogni nobile Rosso nella tua pila dei punti.	Metti nella tua mano di carte una carta azione di tua scelta presa dalla pila degli scarti.	Muovi un nobile in avanti fino a 2 posti nella fila	Muovi un nobile in avanti fino a 2 posti nella fila
Muovi un nobile in avanti esattamente di 4 posti nella fila.	Muovi un nobile indietro nella fila di esattamente 1 posto. Puoi giocare un'altra carta azione questo turno.	Scegli un giocatore. Prendi uno qualunque dei nobili della sua pila di punti. Lui potrà scegliere uno qualunque dei tuoi nobili e prenderlo.	Scegli un giocatore. Guarda la sua mano di carte, scegline una e scartala.
Metti questa carta di fronte ad un altro giocatore. Vale -2 punti.	Metti questa carta di fronte a te. Le carte azione che alterino l'ordine della fila non possono più essere giocate. Questo include aggiungere o togliere nobili. Puoi scartare questa carta in ogni momento.	Muovi un nobile in avanti di fino a 3 posti nella fila.	Muovi un nobile avanti di esattamente di 1 posto.
Scegli un giocatore. Quel giocatore perde un nobile a caso dalla sua pila di punti.	Se c'è un Nobile Blu nella fila, muovi quello più in avanti fino all'inizio della fila.	Muovi una Guardia di Palazzo fino all'inizio della fila.	Metti questa carta di fronte a te. Varrà +1 punto per ogni Nobile Blu nella tua pila dei punti.
Aggiungi 3 nobili alla fine della fila, prendendoli dal mazzo dei nobili.	Muovi un nobile in avanti di esattamente 2 posti nella fila.	Metti il nobile in fronte alla fila nella pila di punti di un altro giocatore.	Muovi un nobile indietro di fino a due posti nella fila
Aggiungi 3 nobili alla fine della fila, prendendoli dal mazzo dei nobili.	Muovi un nobile Viola in avanti nella fila di fino a 2 posti.	Rimetti tutti i nobili nella fila nel mazzo dei nobili. Rimescola il mazzo ed estrai altrettanti nobili creando una nuova fila.	Muovi un qualunque nobile della fila all'inizio della fila.
Muovi un nobile in avanti di esattamente 2 posti nella fila.	Riordina a caso i primi 5 nobili nella fila.	Scegli un qualunque nobile nella fila e scartalo. Sostituiscilo con il primo nobile del mazzo dei nobili.	Muovi un Nobile Rosso in avanti di fino a 2 posti nella fila.
Scarta un qualunque nobile nella fila.			